

OBJECT ROTTERDAM

Rotterdam, juli 2010

Geachte galeriehouder,

Met veel plezier sturen wij u het aanmeldingsformulier voor Object Rotterdam 2011, de internationale beurs voor hedendaags autonoom design. De beurs vindt plaats van 9 t/m 13 februari in LP II, de vrije ruimte van het gebouw Las Palmas. Deze ruimte ligt tegenover de Cruise Terminal waar tegelijkertijd de beurs Art Rotterdam plaatsvindt.

Object Rotterdam is *het* platform in de wereld, waar uitsluitend de nieuwste ontwikkelingen te zien zijn van unieke, of in kleine oplage geproduceerde functionele objecten van internationale ontwerpers. De plek waar het snijvlak tussen kunst en design zichtbaar wordt. Circa 20 deelnemers presenteren zich aan een internationaal publiek van kunst- en designverzamelaars en professionals uit de designwereld.

De afgelopen editie van Object Rotterdam was een groot succes. 90% van de deelnemers heeft aangegeven zeer tevreden te zijn over de verkopen en de museale aandacht.

Tijdens de beurs wordt weer een uitgebreid ontvangstprogramma georganiseerd in samenwerking met Art Rotterdam en de culturele instituten van de stad. Door de hoge kwaliteit en de perfecte organisatie is dit programma inmiddels een begrip geworden onder buitenlandse verzamelaars en curatoren.

Iedere deelnemer aan Object Rotterdam mag zijn prominente verzamelaars en kunstprofessionals uitnodigen voor de beurs en het programma. Voor prominente buitenlandse genodigden worden de hotelovernachtingen aangeboden door Object Rotterdam.

Object Rotterdam is de ideale plek om een nieuw ontwerp te introduceren. Door het groots opgezette internationale journalistenprogramma zal er mondiale aandacht in de media gegenereerd worden.

Door de beperkte hoeveelheid plaatsen vindt er voor de beurs een selectie plaats door deskundigen uit het vakgebied. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, dan kunt u uiteraard altijd contact met ons opnemen. Wij hopen van harte uw aanmelding te mogen ontvangen.

Met vriendelijke groet,



Fons Hof
Directeur Object Rotterdam